

Pravidla pro alertování

(podle aktualizovaného soutěžního řádu)



Pravidla pro alertování

(podle aktualizovaného soutěžního řádu)

Dnem 1. 9. 2012 vstupuje v platnost aktualizovaný Soutěžní řád ČBS, který byl připraven soutěžní komisí ÚČBS po odborné diskuzi s řadou vedoucích turnajů, srovnáním s „Alert Policy“ EBL a WBF a praxe alertování v ČR a jinde ve světě.

Podle „Alert Policy“ je nutno alertovat každou takovou hlášku, kdy se lze rozumně domnívat, že soupeř může potřebovat upozornění, případně vysvětlení použitého dražebního postupu.

Pro zjednodušení a sjednocení postupů při alertování uvádíme základní výčet toho, co se má a nemá alertovat (platí pro hru bez zástěn, při použití zástěn doporučuje SŘ alertování všech hlášek ve významu konvencí).

- ✓ Alertují se zahájení **1 v drahé barvě**, pokud připouštějí méně než 4 karty v barvě zahájení, a zahájení **1 v levné barvě**, pokud připouštějí méně než 3 karty v barvě zahájení.

Např. hláška 1♣ ve standardu se nealertuje, pokud slibuje alespoň třílist trefový, pokud se hraje od dubla, pak je nutno ji alertovat. Pokud hláška 1♣ připouští silnou variantu s libovolným počtem trefů (od nuly), je nutno ji pochopitelně alertovat.

- ✓ Alertuje se zahájení **1NT**, které neslibuje bodovou sílu v rozsahu 14-18 bodů a/nebo pravidelnou rozlohu (možný drahý 5-list, levný 6-list, singl apod.)

Cílem alertování „slabého NT“ je zejména předejít dotazům na sílu zahájení 1NT a následnému pasu poté, co se hráč dozvěděl, že soupeři hrají silný NT, což mohlo vést k podezření na neoprávněnou informaci pro partnera dotazujícího se.

- ✓ Nealertuje se hláška **2♣ (Stayman)** zaručující alespoň jeden drahý 4-list ve smyslu dotazu na drahý 4-list po přirozeném zahájení 1BT a odpověď 2♦, je-li používáno standardní schéma odpovědí: 2♦ nemá drahý 4-list, 2♥ nevylučuje pikový 4-list, 2♠ vylučuje srdcový 4-list.

- ✓ Nealertuje se akceptování transferu, pokud je povinné a nenese žádnou dodatečnou informaci (např. o délce transferované barvy nebo síle zahájení).

Pokud normální přijetí transferu např. vylučuje 4-list v transferované barvě nebo maximum zahájení, je nutno jej alertovat.

- ✓ Nealertuje se **precisionovské zahájení 2♣** slibující 6+trefů nebo 5+trefů s drahým 4-listem.

- ✓ Nealertuje se zahájení **1 v drahé na 3. resp. 4. místě**, je-li slabší než běžná síla na zahájení (ne však více než o jednoho krále, tj. přibližně 9 bodů je přípustných).
- ✓ Nealertuje se jakékoli **kontra**.
Nealertování kontra je běžná praxe ve světě, předpokládá se, že hráči se na význam kontra mohou ev. zeptat, aby se sami ochránili před nedorozuměním. Alertování resp. nealertování některých konter často vedlo k podezření z neoprávněných informací mezi partnery.
- ✓ Nealertuje se jakákoli hláška **vyšší než 3BT** s výjimkou konvenčních zahajovacích hlášek,
Hláška 3NT nesoucí např. informaci o tom, že hráč nemá v listě krátkost, se ještě alertuje, jakákoli hláška 4♣ a vyšší se již nealertuje s výjimkou konvenčního zahájení vyššího než 3NT.

Dále je nutno alertovat tyto **přirozené hlášky**, protože jsou forsující nebo neforsující způsobem, jakým to soupeři neočekávají:

- ✓ Neforsující odpověď (partnera zahajitele) v nové barvě, nejedná-li se o případ, kdy
 - ✓ odpovídající již pasoval
 - ✓ soupeř kontroval zahájení
 - ✓ soupeř zasáhl přirozenými BT
 - ✓ odpověď je na úrovni celoherního závazku nebo vyšší
- ✓ Forsující jednoduché zvýšení po zahájení 1 v barvě.
- ✓ Forsující odpověď v barvě v pořadí po zahájení 1BT.
- ✓ Preemptivní zvýšení skokem po zahájení 1 v barvě.
- ✓ Neforsující nabídka v nové barvě po zásahu soupeře (tzv. free-bid).

Rovněž je nutno alertovat tyto jinak **přirozené hlášky**, protože jejich význam je ovlivněn jinými dohodami, které soupeři neočekávají:

- ✓ První hláška v možné ,canapé' sekvenci
- ✓ Rebid v možné ,canapé' sekvenci, pokud tato barva může být kratší než první barva
- ✓ Rebid v BT v možné ,canapé' sekvenci, pokud může ukrývat jinou barvu delší než první barvu
- ✓ Ve sledech typu 1♣-1♦-1BT, pokud hláška 1♦ vylučuje jeden nebo oba drahé čtyřlisy, hláška 1♦ se alertuje. V témže sledu, pokud hláška 1BT připouští drahý 4-list, se hláška 1BT rovněž alertuje. Ve sledu 1♣-1♥-1BT, pokud hláška 1BT připouští pikový (nebo i srdcový) 4-list, se hláška 1BT alertuje.
- ✓ Zahajovací hlášky, pro které se používá alternativní bodové rozmezí v závislosti na stavu her nebo na zahajitelově pozici.

Bližší informace o alertování naleznete v Soutěžním řádu ČBS platném od 1.9.2012.